

Regeln Calcetto Cup

1. Spielmodus

Gespielt wird in Vierergruppen "Jeder gegen Jeden". **Jedes Spiel besteht aus 2 Sätzen jeweils bis 6 Tore** (6 : 5 ist ein gültiges Ergebnis)

Nur im Halbfinale und Finale wird bei jeweils einem gewonnenen Satz ein dritter Entscheidungssatz gespielt, wieder bis 6 Tore

Punkte: gewonnenes Spiel: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, verloren: 0 Punkte

Wertung:

1. Punkteverhältnis
2. Torverhältnis
3. direkte Begegnung

2. Besonderheiten:

2.1 Fouls / unerlaubte Aktionen

2.1.1 Fouls werden nur vom Schiedsrichter gültig gemacht

2.1.2 Jedes Foul zieht eine Verwarnung durch den Schiedsrichter nach sich und **nach 3 Verwarnungen** wird der gegnerischen Mannschaft ein Tor gutgeschrieben.

2.1.3 Gancio und Passaggio ist nicht erlaubt.

Das "**Kurbeln**" der Spielstangen (mehr als 360° drehen) ist nicht erlaubt, auch nicht ohne Ballbesitz.

Schlagen an den Spieltisch, **verrutschen** des Tisches und **reißen** an den Stangen ist nicht erlaubt. Verschieben des Tisches (z.B. Wegen blendendem Licht) muss dem Schiedsrichter mitgeteilt werden.

Beim Schuss muss die Hand an der Spielstange bleiben

Es dürfen **keine Gegenstände** am Tisch abgelegt werden und das Hineingreifen ins Spielfeld während des Spiels ist verboten

Beschimpfungen, Fluchen,... sind beim Spielen verboten.

Der Ball darf nicht länger als 10 Sekunden bei einem Spieler bleiben.

2.2 Erlaubt ist das Spiel mit der Bande

3. Beginn

Das Spiel beginnt nach Münzwurf. Der Sieger darf die Seite sowie den Einwurf wählen. Beim 2. Satz wechselt die Seite und die Berechtigung zum Einwurf.

Bei einem evtl. 3. Satz kann nach 3 Toren die Seite gewechselt werden, wenn gewünscht.

4. Einwurf

Alle Einwürfe kommen **in die Mitte** des Spielfeldes. Der Einwurf geht gegen die gegenüberliegende Längsbande. Vor dem Einwurf müssen die Spieler Spielbereitschaft signalisieren.

5. Torschüsse

Nach dem Einwurf in der Feldmitte ist ein direkter Torschuss ungültig. Der Ball muss mindestens einmal die Mittelreihe verlassen haben!

Jeder Spieler kann gültige Tore schießen, auch der Tormann.

Ein Tor **zählt auch dann**, wenn der Ball wieder vom Tor auf das Feld zurückprallt.

Nach dem Tor wird das Spiel wieder mit **Einwurf in der Mitte** begonnen (vgl. 4.)

6. Ball im Aus

Springt der Ball aus dem Spielfeld ins Aus, beginnt das Spiel wieder wie in Punkt 4.

7. Toter Ball

Ein "toter Ball" ist ein Ball, der so liegt, dass er von keinem Spieler erreicht werden kann.

Das Schlagen an den Tisch oder das Kippen ist dabei nicht erlaubt.

Wie wird der tote Ball wieder ins Spiel gebracht?

Liegt er hinter einer Verteidigerstange, so wird er an dieser Verteidigerstange angelegt und weiter gespielt.

Liegt er vor einer Verteidigerstange, wird der Ball in der Mitte eingeworfen (vgl. 4.)

8. Positionswechsel

Die Positionen innerhalb eines Teams dürfen nur nach einem Tor oder zwischen 2 Sätzen gewechselt werden.

Viel Spaß und Fair Play!